캡스톤디자인 멘토링 보고서 (3차)

# 팀 기본 정보

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **분반** | **조원 명단** | **멘토** | **멘토링 일시** |
| 1 분반 | 강지훈 김현석 조민수 | 유은진 | 2022년 5월 5일 |
| **프로젝트 주제명** | 너랑나랑은 – 멘토링 맞춤 플랫폼 | | |

# 교수님 피드백 결과 및 반영 계획

|  |
| --- |
| 교수님 피드백 결과 |
| 관리자 페이지의 역할에 대한 모호성  관리자 페이지와 백앤드의 통합가능성 여부  멘티의 본인인증 방법 / 멘토의 본인인증 방법  관리자가 수동으로 하는 본인인증의 위험성  진위확인이 어려운 서류의 처리  허위 멘토에 대한 제제. 허위신고 필터링  방화벽 직접 설계 |
|  |

|  |
| --- |
| 교수님 피드백 반영 계획 |
| 관리자 페이지의 모호성   * 관리자 페이지의 분석과 백앤드와의 통일성 검토 * 각 파트마다 요구사항을 정리하여 전문성 촉구   본인인증   * 다른 사이트들을 참고했을 때 모두 기본적인 본인인증은 핸드폰인증을 사용함 * 알아본 결과 증명서 진위확인 사이트 중 open api 나 자동화되진 않았음 * 허위신고 판별과 마찬가지로 수동적인 방법을 고수할 것.   방화벽 설계   * 난이도적 측면과 시간적 측면으로는 불가능하다고 생각 |

# 멘토링 결과 및 반영 계획

|  |
| --- |
| 멘토링 결과 |
| 백엔드 / 관리자페이지 분리   * 관리자의 기능 정리 * 각 파트의 요구사항 정리를 통한 독자성 확보 * 백엔드 통합가능성은 있음   사용자 인증부분   * 대학졸업/성적 증명서 지원 사이트 존재 * Open api 있다면 활용 * 멘토의 회사 이메일 인증 / 재직증명서 확인을 통한 본인인증   분업관계의 역할 구체화   * 웹서버 – 동적/정적 컨텐츠/데이터 저장 * 모바일어플 – 웹서버 데이터기반 사용자 interaction * 데이터 흐름이 있는 구조설계도 설계 * 각 파트별 요구사항 정리 |

|  |
| --- |
| 멘토링 반영 계획 |
| 관리자 페이지 분리   * + - * + 각 파트별 기능과 그에 따른 요구사항 등을 작성하여 객관성을 가지도록 함         + 백앤드는 데이터 저장 및 송신, 관리자페이지는 데이터 관리라는 목적들로 별도로 사용하기로 함   사용자 인증   * + - * + 대학졸업증명서는 사이트로 확인가능, 재직증명서는 불가능         + 무엇보다 open api나 자동화되지 않으므로 수동으로 진행 예정         + 회사 이메일 인증이나 재직증명서 확인 과정 자체도 수동적인 방향   역할의 확인   * + - * + 각 파트별 역할과 현재 진행된 과정과 적합한지 판별         + 부족한 부분을 메꾸고 협업을 위한 준비         + 구조설계도 준비를 통한 원활한 작업흐름 생성         + 요구사항 정리를 통한 진행방향 확립   교수님 피드백을 바탕으로 멘토님께 질문한 내용이라 교수님 피드백 반영 내용과 유사합니다. |

# 진행상황

|  |
| --- |
| 진행상황 |
| 앱 – 기본적인 틀에다 데모는 파이어베이스로 구현하였다. 결과는 spring과 연동해서 나올 예정이다.  텍스트, 모니터, 전자기기, 디스플레이이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명  첫 시작 화면인 스플래쉬 화면이후 인트로 화면으로 이동한다. 로그인, 회원가입 버튼이 있으며 일단 사용자 uid를 기록하여 전에 로그인을 했었으면 자동로그인이 되어 이 페이지를 건너뛰고 바로 메인페이지로 이동한다.  텍스트이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명  로그인 버튼 클릭시 나타나는 화면이다. 회원가입이 되어있으면 사용할 수 있다.  텍스트, 스크린샷, 모니터이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 모니터이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명  회원가입 페이지이다. 일단 기본적인 정보들만 받고 있으며 프로필 사진 클릭시 자신의 갤러리에서 이미지를 등록할 수 있다. 지금은 멘토 멘티 모두 회원가입이 바로 되지만 멘토 같은 경우에는 확실한 인증이 필요하기 때문에 추후 받을 정보를 추가하고, 검토 뒤 승인이 되어야만 회원가입이된다.  텍스트, 모니터, 스크린샷, 전자기기이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 전자기기, 컴퓨터이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명  멘토, 멘티를 보여주는 메인페이지이다. 자신이 멘토로 로그인 했으면 멘티만을 보여준다. 현재는 카드스택뷰로 구현되어있으며 오른쪽으로 넘길경우 좋아요 표시를 할 수 있다. 지금은 멘티 전체를 데이터를 받아 보여주고 있는데 추후 정보를 비교해 추천 멘티 데이터만 따로 받아 표시되게 할 예정이다. 또한 클릭시 자세한정보를 볼 수 있는 페이지를 제공할 예정이다.  텍스트, 스크린샷, 클립아트, 액자이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명텍스트, 모니터, 스크린샷이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명  멘티 입장에서 보는 메인페이지이다. 전부 다 넘기면 새로고침하여 다시 받아온다. 또한 매칭 성공시 매칭완료 알림이 뜬다.    메인페이지에서 설정을 누르면 나오는 페이지이다. 마이페이지를 누르면 현재 자기가 로그인 되있는 정보를 확인 할 수 있으며 추후 소개글 같은 자기정보를 수정할 수 있는 기능이 추가 된다.  텍스트, 스크린샷, 전자기기이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 전자기기, 휴대폰이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명  관심목록에는 내가 좋아요했던 사람들의 목록이 나열된다. 클릭하면 매칭되지 않은 유저는 ‘매칭되지 않은 유저’라는 메시지가 뜨고  텍스트, 스크린샷, 모니터이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명  매칭된 유저는 ‘매칭된 유저’라는 메시지와 함께 메시지 입력창이 뜬다. 이를 통해 매칭된 서로가 메세지를 주고 받을 수 있다. 받은 메시지 메뉴에서 확인가능하다. |
| 웹 서버 기본 데이터베이스는 h2로 진행하였다. |
| 간단히 css 와 html을 이용해서 홈화면을 만들었고, json파일을 받아 진행할 것이지만 임시로 웹상에서만 동작할 수 있도록 데이터를 받아 시험하기로 했다.    필요한 정보들을 입력하는 칸이다. 지금은 직접 입력하지만 나중에는 모바일 연동을 위하여 json에서 데이터를 추출하는 식으로 진행할 것이다.    입력한 정보는 “멘티목록”에 들어가면 확인할 수 있다.    데이터베이스에도 무사히 저장된 모습이다. |
| 관리자 페이지 기본화면이다. url에는 주소 이후 어떤 입력값이 있더라고 원래 login화면이 나오도록 redirect했다.    로그인에 실패하면 실패 메시지가 뜨고 내용이 초기화 된다.    로그인에 성공하면 모든 유저들이 리스트형태로 표시된다. 이곳에서 인증 점검을 실시한다.    제목 을 누르면 멘토가 올렸던 결과증명서에 대한 내용이 올라온다. 확인하고 승인 혹은 거절을 누른다.    이름을 누르면 유저 프로필이 나오고 유저 정보를 볼 수 있다. |